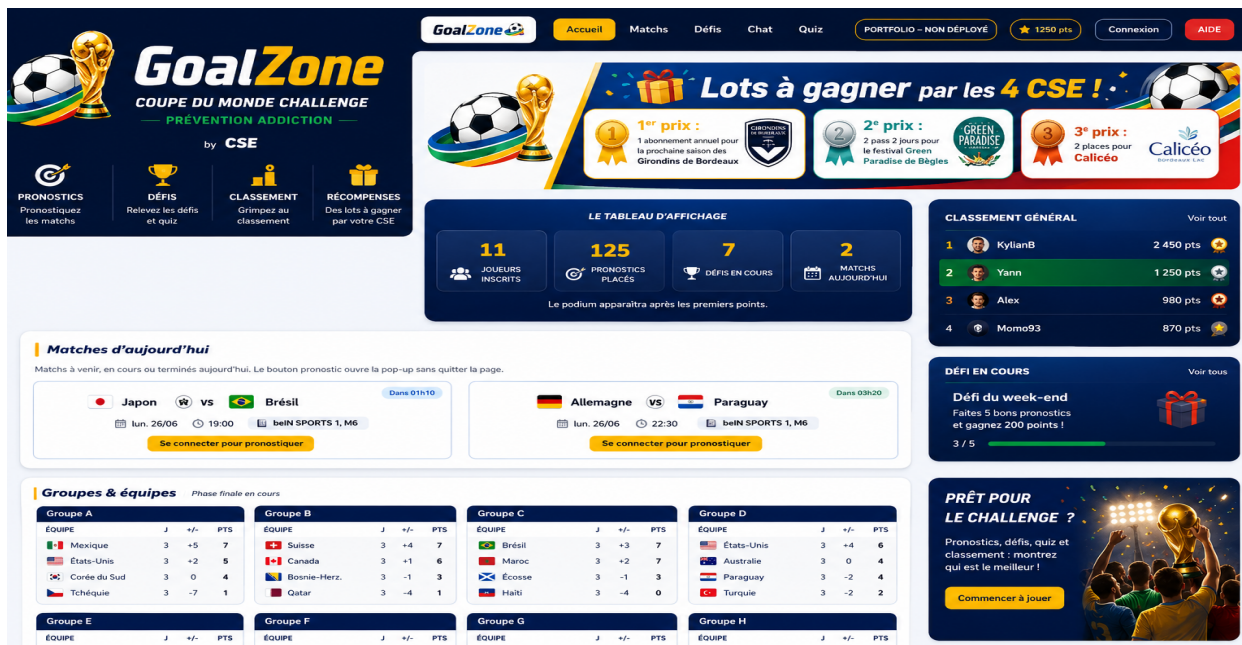


GoalZone - Application web de gamification & animation interne

Projet personnel : démonstrateur Product, UX et delivery digital autour d'un challenge sportif interne.

GoalZone est une application responsive imaginée pour animer un challenge interne autour d'un événement sportif : pronostics, quiz, classement, notifications, règles de points, espace utilisateur et back-office.



1. Rôle et responsabilités

- Cadrage fonctionnel : objectifs, règles métier, parcours utilisateur, écrans clés, back-office.
- Conception UX mobile-first : navigation, pronostics, défis, classement, quiz et feedback utilisateur.
- Structuration data : profils, matches, pronostics, points, statuts, notifications et règles de scoring.
- Intégration API sportive : récupération matches, équipes, scores et fiabilisation des données de phases finales.
- Delivery : tests, corrections, gestion des erreurs, responsive, déploiement Netlify et itérations.

2. Fonctionnalités produit

Bloc	Fonctionnalités
Accueil	Présentation du challenge, pop-up de contexte portfolio, tableau d'affichage et CTA
Matches	Matches du jour, statuts, horaires, équipes, drapeaux, API sportive
Pronostics	Saisie pronostic, règles de points, fermeture selon statut match
Défis & quiz	Gamification, animation interne, prévention, engagement collaborateur
Classement	Podium, points, dynamique de challenge, transparence des règles
Back-office	Gestion contenu, matches, communication, support et corrections
Notifications	Messages, rappels et animation de participation

3. Challenges et arbitrages

- Fiabiliser les données API lorsque certaines rencontres de phase finale ne sont pas encore nommées.
- Prévoir des fallback depuis les classements/groupes lorsque l'API ne fournit pas encore le nom d'équipe.

- Éviter l'effet "outil interne non déployé" en expliquant clairement le contexte portfolio.
- Maintenir une expérience fun sans perdre la crédibilité professionnelle du démonstrateur.
- Garder une architecture no-code/low-code compréhensible et maintenable.

4. Compétences démontrées

Compétence	Démonstration
Product discovery	Besoin utilisateur, parcours, règles de challenge, contraintes métier
UX design	Responsive, mobile-first, lisibilité, gamification, feedback
API & data	API-Football, données matchs, fallback, structuration Firestore
Back-office	Administration personnelle, contenus, support, communication
Delivery	Déploiement Netlify, tests, corrections, itérations selon retours
Animation interne	Mécaniques de quiz, défi, prévention, engagement collaborateur

Roadmap & amélioration continue

Priorité	Évolution	Impact attendu
P0	Fiabilisation flux API + fallback classement	Réduire les erreurs d'affichage équipes/matches
P1	Back-office communication et support	Autonomie de pilotage pendant l'événement
P1	Notifications et rappels pronostics	Augmenter participation et rétention
P2	Analytics participation / quiz / clics	Mesurer engagement et optimiser animations
P3	Export résultats et règles auditable	Rendre le challenge transparent et réutilisable

KPIs projet

- Taux de participation aux pronostics.
- Nombre de quiz complétés et défis joués.
- Temps moyen avant pronostic sur match du jour.
- Nombre de corrections API/fallback nécessaires.
- Taux de consultation du classement et du tableau d'affichage.

Positionnement professionnel

GoalZone prouve une capacité à transformer une idée d'animation en produit web : cadrage, UX, règles métier, données, API, tests, déploiement, communication et pilotage. C'est un support concret pour démontrer une passerelle vers Product Ops, Associate PM, PO junior ou amélioration continue digitale.



Accès GoalZone : <https://goalzone3.netlify.app/>